

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение  
детский сад №87 «Улыбка» комбинированного вида

**Турнир «Шагай наадан»  
среди воспитанников ДОУ №87 «Улыбка»**



Подготовил: учитель бур.яз.

Долгорова Ц-Д.Ш.

2020г.

## **Положение турнира «Шагай наадан»**

**Основное назначение:** формирование и развитие физических, умственных и нравственных качеств: ловкости, меткости, координации, зоркости, мелкой моторики, логического мышления, смекалки, терпения, сообразительности, чувства коллективизма и дружбы.

**Участники:** дети старшей и подготовительной группы.

Соревнования среди детей проводится между детьми 26 и 35 групп.

**Порядок проведения:** Разыгрываются два вида игры «Шагай наадан»:

- «Щелканье»

- «Скачки».

**Турнир проводится в два этапа:**

1- Тур;

2- Абсолютное первенство;

- На первом туре предлагается каждому из игроков сделать определенное количество попыток с целью набрать наибольшее количество косточек;

- в игре «щелканье»- игрокам дается от 3 подходов;

- на абсолютное первенство допускаются игроки, занявшие призовые места в своем виде игры.

**Награждение:** По каждому виду игры участники, занявшие 1,2,3 места, в каждой группе награждаются дипломами.

**Начало соревнований:** среди детей 26 группы в 11ч.

Среди детей 35гр. В 10ч.

## **Игра «Няһалалга» (щелчки косточками)**

### **Ход игры:**

Игроки определяют очередность хода, подбрасывая по 3 косточки. Игру начинает тот, у кого выпало больше косточек в положении «бухэ» (хонин). Он собирает все косточки в горсть и раскидывает их на поверхности. Игрок выискивает одинаковое положение косточек, затем щелчком пытается попасть одной косточкой в другую, лежащую в одинаковом положении с ней. При удачном попадании игрок забирает себе сбитую косточку и повторяет игру до тех пор, пока не промахнется или не заденет другую косточку, или пока на столе не останется ни одной косточки. Игрок не должен забирать выигранную косточку той рукой, которой щелкал. Это считается ошибкой. Следующий игрок собирает со стола все косточки и повторяет все сначала.

## **Игра «Мори урилдаан» (скачки косточками-коньками)**

Из 20 косточек строится «шеренга лошадей». Эти 20 лошадей составляют расстояние-дистанцию. Каждая «морин» (лошадка) -это 1километр. Каждый игрок выбирает свою «морин» и ставит рядом с первой «морин». По очереди кидают 3 косточки. Смотрят количество выпавших «морин» и делают столько же шагов вперед. Выпала «морин» (лошадка)1раз - делает 1 шаг вперед. Выпавший «морин» дает вам право сделать еще один ход. Если «морин» не выпал, то ход передается следующему игроку. Так продолжается до тех пор, пока не появится победитель.



