

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение №87 «Улыбка»

Этноигра «Шагайманжи»

Долгорова Ц-Д.Ш. учитель бурятского языка



Начало эхин

Финиш түгэс



Назначение

Первичное ознакомление с названиями годов 12-го цикла по восточному календарю

формирование первичных навыков ментальной арифметики в процессе игровой деятельности

Ознакомление и формирование лексических понятий через освоение названий месяцев и цифр на бурятском языке

Формирование способов мышления как аналитического, так и синтетического порядка в качестве метапредметных навыков



Инструкция к игре

У каждого игрока «морин» (лошадка) стоит готовый на старте. Каждый «год» составляет расстояние-дистанцию. Каждый «месяц» - это 1 км. По очереди кидают 4 косточки. Смотрит количество выпавших «морин» и делают столько же шагов вперед. Выпала «морин» (лошадка) 1 раз - делает 1 шаг вперед. Выпавший «морин» дает право сделать еще 1 ход. Если «морин» не выпал, то ход передается следующему игроку. Так продолжается до тех пор, пока не дойдут до финиша.



2. Игра «Няһалалга» (щелчки косточками)

Игроки определяют очередность хода. Игру начинает тот, у кого выпало больше косточек в положении «хонин». Он собирает все косточки в горсть и раскидывает их на поверхности. Игрок выискивает одинаковое положение косточек, затем щелчком пытается попасть одной косточкой в другую, лежащую в одинаковом положении с ней. При удачном попадании игрок забирает себе сбитую косточку и повторяет игру до тех пор, пока не промахнется или не заденет другую косточку, или пока на столе не останется ни одной косточки.

